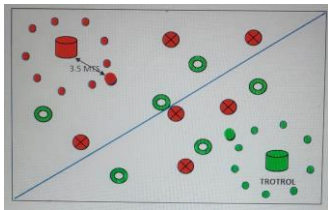


TROTROL

OBJETIVO	- Alcanzar a tocar a tres con la pelota para sumar un punto. - Embocar lo antes posible para pasar a la parte ofensiva. - Lograr la mayor cantidad de puntos posibles.
HISTORIA 	TROTROL de la Lengua Mapuche "Hueco" "Linaje de la infancia en juego" Es un juego de lanzamiento, puntería y captura que se desprende del "hoyo pelota", que se jugaba en la infancia en los ratos libres entre amigos/as en la Patagonia Argentina, para ser más precisos en la ciudad de Cutral-Có, el juego consistía en hacer un hoyo por cada participante y se lanzaba una pelota de goma tipo tenis, si uno de los jugadores embocaba en tu hoyo tenías que ir rápido a buscar la pelota e intentar tocar lanzando la misma a uno de los participantes para no perder una vida, los mismos corrían hasta un punto acordado, en ese momento poste de luz, giraban y volvían rápido a su hoyo para estar salvados, la persona que era tocada, lanzaba a los hoyos, en la siguiente, si la que había salido a alcanzar a alguien no lo hizo, es quien lanzaba a las huecos. Este interesante pasa tiempo de niños/as hoy tomo forma de juego/deporte en la ciudad de San Martín de los Andes, por iniciativa de Carlos "Tuerkita" Valenzuela, oriundo de Cutral-Có y hoy residente de SMA.
MATERIAL 	Dos pelotas sensitivas de diferente color, dos huecos, dos áreas. Se puede jugar en un espacio de 20 x 40, 8 vs 8, o adaptarlo al espacio que se tenga disponible.  
PRINCIPALES  REGLAS	- Una persona de cada equipo se encontrará en el centro del campo de juego con la pelota. A la señal correrán hacia su trotrol, cuando logro embocar grita trotrol y sale a tocar a lxs del otro equipo para conseguir puntos. - Si lograrán embocar al mismo tiempo, saldrán nuevamente del centro. - Los y las jugadoras en el momento del saque de inicio pueden estar en cualquier parte del campo de juego, salvo en las áreas que es zona prohibida, excepto para quien esta lanzando para ir a buscar o sacar la pelota del trotrol. - Cada vez que un equipo emboca, grita trotrol y pasa inmediatamente a la parte ofensiva a querer tocar a tres personas del equipo contrario para conseguir un punto. - Mientras el equipo en la defensiva intenta no ser tocado, una de las personas intenta embocar, cuando logra hacerlo grita TROTROL, lo cual habilita a pasar a la ofensiva y el que estaba atacando inmediatamente intenta embocar en su trotrol para pasar a atacar nuevamente. - El que tiene la pelota y está lanzando al trotrol no puede ser tocado. - Cada vez que alguna persona es tocada, se agacha hasta que su equipo pase a atacar, en este momento vuelve a incorporarse al JUEGO. - Cada vez que alguno de los equipos logra conseguir un punto, se vuelve a partir del centro como en el comienzo del juego.

Para más información
Instagram-Facebook : Tuerkita Valenzuela

TUERKITA VALENZUELA