

SPEED BALL - Arg

OBJETIVO	Lograr un espíritu de solidaridad y compañerismo, lograr un sentido de pertenencia en los alumnos fabricando sus propios elementos y sobre todas las cosas la inclusión.
 HISTORIA 	El Speed Ball-Arg fue creado el 17 de agosto de 2016 por el Profesor de Educación Física y Deportista Mario Jacinto Perez, oriundo de la Provincia de Corrientes y radicado en Juan José Castelli, Chaco. (descendiente de la 3era generación española) La intención mía era generar un deporte en el que los jugadores puedan tener un espíritu de solidaridad y compañerismo, ya que muchas veces se deja excluido a algunos jugadores por sus características físicas o de género, por sobre todas las cosas por la falta de materias en las instituciones educativas, ya que este deporte se practica con materiales adaptados de fabricación casera, fácil de realizarlos y ayuda a la iniciación deportiva de varios deportes. Y sobre toda las cosas a la inclusión. Por la necesidad de elementos y sobre todos las cosas la inclusión de jóvenes aislados cree este deporte, ya que en la institución donde trabajo van jóvenes de diferentes clases sociales, de zona urbana y rurales.
TERRENO DE JUEGO MATERIAL  JUGADORES/AS	El Speed Ball-Arg se juega en una cancha de 20 x 40 metros pero las medidas son adaptables, puede ser de handball, básquet, fútbol 5, etc; se utiliza 2 arcos pequeños, 2 aros pequeños (1 por equipo) y 4 pelotas de medias pequeñas (2 por equipo), y un área compuesta por un semicírculo con un radio de dos metros llamada zona prohibida que marca el límite donde los jugadores pueden pisar tanto en el ataque como en la defensa delimitada con una soga en frente de cada arco, dos árbitros (arbitro de campo y arbitro de arco), un plantillero y un cronometrista. Cada equipo (A y B) está compuesto por siete jugadores (5 en cancha y 2 suplentes).  
 PRINCIPALES REGLAS 	Distribución de los jugadores: dos laterales (izquierdo y derecho), dos extremos (izquierdo y derecho), un armador y dos suplentes que son jugadores activos, el suplente 1 queda en la línea lateral media y el suplente 2 detrás del arco, estos pueden realizar los cambios la cantidad de veces que se quiera con los jugadores en cancha. Inicia el partido desde la línea media, está permitido trasladar la pelota con las manos, o con los pies la distancia que uno requiera sin límites de pases o pasos, no está permitido agarrar, empujar al jugador; pisar o entrar dentro del área de dos metros, en el caso de que esto suceda el equipo contrario toma posesión de la pelota y continúa el juego. Uno de los 5 jugadores de cada equipo deberá tener un pequeño aro en su mano por donde tiene que pasar la pelota en algún momento del ataque para que el gol sea válido, de lo contrario será invalidado, un jugador puede retener la pelota sin realizar ningún movimiento más de 4 segundos. En el momento de que el jugador lance la pelota al arco, convierta el gol o no, automáticamente el equipo contrario pasa al contraataque con otra pelota que parte de la línea lateral media a cargo del suplente 1, el suplente 2 que se encuentra detrás del arco debe recuperar la pelota lanzada por el rival y llevarla lo más rápido posible por fuera de la cancha al primer suplente 1 que no se debe quedar sin pelota para dar continuidad al juego y así sucesivamente en el equipo A y B durante dos tiempos de 12 minutos cada uno con un intervalo de 4 minutos. El gol será válido cuando la pelota pasa totalmente el límite del círculo que posee el arco en su parte media.

Para más información
 marioperez54@hotmail.com
 @SPEEDBALLmarioperez
 (pag.facebook)
 Tel. +549 3644527800

PEREZ MARIO JACINTO