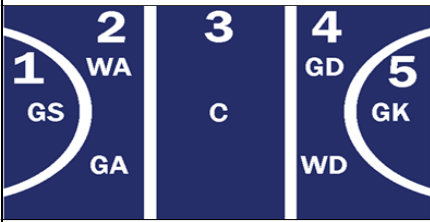


NETBALL

OBJETIVO	El Netball es un juego de equipo dinámico que consiste en correr, saltar, pasar la pelota y atraparla. El objetivo del juego es anotar la mayor cantidad de puntos como sea posible desde dentro de un área llamada <u>el círculo de meta</u> cuando reciben la pelota. Se marca un tanto cuando el GS o el GA encestan. El equipo que haya anotado más tantos al final del partido gana el juego.
HISTORIA 	En 1891, el canadiense James Naismith, inventó un juego para utilizar en la escuela en el que una pelota tenía que ser lanzada a una canasta de melocotón alta. El baloncesto nació originalmente con 9 jugadores: 3 delanteros, 3 centros y 3 bases. El baloncesto de interior femenino nació dos días después cuando las maestras del gimnasio quedaron cautivadas con el juego, pero no fue hasta 1895 que se jugó al Netball con sus características. Por un error de interpretación de la Prof. Clara Baer. Llega a Inglaterra en 1895 y su popularidad siguió creciendo en el siglo XIX (www.netballespaña.com.es)
MATERIAL JUGADORES 	-Dos cestos, uno en cada extremo del campo, y 1 pelota (liviana nº 5) -La pelota es de forma esférica: (a) deberá medir 690-710 mm (27-28 in) de circunferencia y pesar 400-450 g (14-16 oz); (b) estará hecha de cuero, goma o un material sintético apropiado. -Durante el partido, podrán ocupar la cancha, al mismo tiempo, un mínimo de cinco y un máximo de siete jugadores por equipo, uno de ellos deberá jugar como Centro. GS: Tirador interior (Goal Shooter); GA: Tirador exterior (Goal Attack); WA: Ataque lateral (Wing Attack); C: Centro (Centre), WD: Defensa lateral (Wing Defence); GD: Defensa exterior (Goal Defence) y GK: Defensa interior (Goal Keeper).
TERRENO DE JUEGO 	La cancha deberá tener forma rectangular y ser plana y firme. La superficie será de madera (preferentemente, de piso flotante) pero podrá ser de otro material siempre que sea seguro jugar sobre él. (i) Los dos lados más largos son denominados líneas laterales y deberán medir 30.5 m (100 ft). (ii) Los dos lados más cortos son denominados líneas de meta y deberán medir 15.25 m (50 ft). 
PRINCIPALES REGLAS  	✓ En posesión de pelota, se puede marcar a 90cm del primer pie de apoyo del que posee la pelota. No se puede arrebatar, golpear o tapan la pelota ✓ Para llegar al círculo de meta se debe pasar por los 3 tercios desde la línea de defensa. ✓ GS: anota tantos y trabaja con el GA en y alrededor del círculo de meta (1y2) ✓ GA: anota y trabaja con el GS en y alrededor del círculo de meta (1,2 y 3) ✓ WA: le pasa la pelota al GS y GA para facilitar las oportunidades de gol.(2 y 3) ✓ C: re comenzar el juego luego de cada gol y el nexa entre defensa y ataque. (2, 3 y 4) ✓ WD: Prevenir que el WA reciba al borde del círculo mientras busca hacer intercepciones. (3 y 4) ✓ GD: trabaja con el GK cuida que el GA no anote tantos, busca hacer intercepciones .(3, 4 y 5) ✓ GK: trabaja con el GD y cuida que el GS no anote tantos mientras busca hacer intercepciones.(4 y 5) ✓ El partido constará de cuatro cuartos, cada uno de 15' de duración, con un intervalo de 4'



Para más información

<https://www.xn--netballespaa-khb.com.es/>

ELSA ADRIANA ORIA