

PINFUVOTE

OBJETIVO



El **PINFUVOTE** es un nuevo deporte alternativo que fusiona reglas del **PING**-pong, el **FÚTBOL**, el **VOLEIBOL** y el **TENIS**, a la vez que incorpora otras de nueva creación con el objetivo de hacer partícipe en el juego a la mayoría de los participantes.

Es un deporte colectivo de cancha dividida y participación alternativa. Mixto, fácil, nada violento, educativo, sencillo, inclusivo y muy versátil en cuanto a la adaptación de los espacios donde se practica, ya sea en pista cubierta como al aire libre.

Jugado por dos equipos en un campo dividido por una red, el **objetivo** del juego consiste en enviar el móvil al campo contrario para que éste toque dos veces consecutivas el suelo o que el equipo adversario no pueda devolverlo. Asimismo, cada equipo tiene como máximo **tres golpes** y **tres botes** (uno entre cada golpe), para devolver el balón al adversario.

HISTORIA

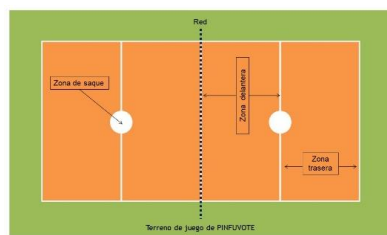
Hay que remontarse hasta 1992 para encontrar las primeras semillas del **PINFUVOTE**. Es en el C.P. "La Motilla" de Dos Hermanas (Sevilla-España), durante una clase de voleibol, cuando el creador de esta nueva práctica deportiva (Juan L. Roca), comienza a adaptar y modificar una serie de reglas con objeto de integrar a la mayoría del alumnado participante.

Aunque su práctica se ha ido manteniendo a lo largo de estos años en el I.E.S. "Jesús del Gran Poder" de Dos Hermanas, no fue hasta el 11 de marzo del 2009 cuando el **PINFUVOTE** se registra en el Área de Cultura de la Junta de Andalucía (Registro de la Propiedad Intelectual), y empieza a tener repercusión mediática tanto en prensa, radio y televisión (locales y nacionales).

TERRENO DE JUEGO Y MATERIAL



El **terreno** de juego es un rectángulo con una línea central que divide la pista en dos campos iguales y una red a la altura de tenis. Además, cada campo se subdivide en otras dos partes iguales, delimitando dos zonas (una "zona delantera", o de ataque y una "zona trasera", o de defensa). Asimismo, en el centro de cada campo existe un círculo desde donde se realiza el saque. Es la denominada, "zona de saque".



En función del número de participantes o de instalación disponible, puede jugarse en una pista de pádel, tenis, en un campo de voleibol, de baloncesto o de fútbol-sala/balonmano.

Para su práctica se necesita un **balón** esférico, blando (de espuma o similar) y ligero, de una circunferencia aproximada de 60-70 cm (Ø19cm), y que permita el bote sin dificultad.

PRINCIPALES REGLAS



- Equipos **mixtos** de 3 a 20 jugadores. Éstos pueden golpear el balón con cualquier parte del cuerpo.
- Al iniciar cada set, los jugadores de cada equipo se distribuirán de forma proporcional entre las dos zonas en las que está dividido su campo. Tendrán libertad de movimiento en dichas zonas sin poder invadir, durante el juego, la zona contigua.
- Un equipo tiene derecho a un máximo de **tres toques** y **tres botes** (uno entre cada golpe), para devolver el balón al campo contrario.
- Cuando el equipo que está sacando anota tres puntos consecutivos (ya sea de saque directo o jugada), habrá cambio de sacador y de zona en ambos equipos.
- Cuando tres jugadores de un mismo equipo participan en una jugada golpeando el balón cada uno con una parte distinta (manos, pies y cabeza), y ganan la jugada, dicho equipo anota 3 p.



Para más información:
www.pinfuvote.net

JUAN LORENZO ROCA BRINE
Autor
JOSÉ ÁNGEL OLMEDO RAMOS
Colaborador

