



9, "JUGANDO EN FAMILIA al MÖLKKY Por la IGUALDAD"

9, V Mölkký International Championship Playing in Family Campeonato Absoluto

NORMAS DEL CAMPEONATO

- 1.-Los Encuentros se realizarán en un ambiente festivo-lúdico-deportivo.
- 2.-Tan importante será saber perder, como ganar. Tod@s ganaremos de la experiencia.
- 3.-Recomendamos saludaros al principio y al final de la partida.
- 4.-Todo el material deberá permanecer siempre en el terreno de juego correspondiente, por favor no llevarlo a otro campo, incluido las carpetas de registro y bolígrafo.
- 5.-Jugaremos en la modalidad relámpago, en los que podrá jugarse varios juegos, se establecerá un tiempo máximo de juego de 25 minutos a 30 minutos.
- 6.-Cada equipo estará formado por 2 o 3 participantes que de **forma rotativa** irán lanzando el Mölkký.
INSCRIPCIÓN <https://forms.gle/AVn6JiTk9fGT8Wn47>
- 7.-Tendremos dos tipos de competición.
 - A.-Campeonato Internacional Jugando en familia
 - B.-Campeonato AbsolutoLos equipos eliminados en el campeonato A podrán participar en el campeonato B
- 8.-En la Asociación Española de Mölkký. Al principio nos jugaremos el comienzo de juego de la forma siguiente
Para comenzar un participante de cada equipo coge un bolo que está situado al final del Pack (7, 9 u 8) y desde ahí a la de tres y a la vez se lanza el bolo para tratar de dejarlo más cerca de la recta que marca el Mölkkari (la línea de salida) sin pasarse.
Lógicamente será el acercamiento a la línea en primer lugar lo que están por delante y luego los que están detrás de la línea recta del Molkkari. Y así se establece el orden de lanzamiento de equipo que de forma alterna irán tirando hasta completar la ronda cada equipo.
- 9.-El/la que va a lanzar próximamente se coloca próximo a los bolos sin molestar, recoge el Molkký y pone de pie en primer lugar los bolos no caídos totalmente, **antes de tocarlos** debe consensuarlo con el resto de participantes, después de calcular la puntuación los pone de pie en el lugar que hayan caído.
- 10.-Un participante de ese grupo anota de forma visible la puntuación de cada equipo.
- 11.--Durante un partido si un equipo llega a 50 puntos automáticamente ese juego termina con la puntuación que en ese momento tenga cada equipo.
-En los juegos siguientes el orden de lanzamiento será desde la menor hasta la mayor puntuación de los resultados obtenidos en el juego anterior.
- 12.-Si un equipo gana 2 juegos se finaliza ese turno si están jugando dos equipos, en el caso de más equipos se retirará este equipo como primer clasificado y los demás pueden seguir jugando.
- 13.-En el caso que salte la alarma de finalización del partido, se seguirá jugando hasta terminar esa ronda.
A continuación se sumarán los puntos de todos los juegos para calcular la clasificación final del partido. En caso de empate tendrá preferencia el equipo que ganó algún juego y si el empate continúa se decidirá con un Mölkout.



V "JUGANDO EN FAMILIA al MÖLKKY Por la IGUALDAD"

V Molkky International Championship Playing in Family

Campeonato Absoluto

14.-ALGUNAS NORMAS BÁSICAS de JUEGO

-El "Molkky" siempre es lanzado con la mano por abajo.

-Después del lanzamiento si se sale hacia delante o por el lateral del Molkkari la puntuación del lanzamiento será 0 puntos

-No se considera bolo caído si cae encima de otro ó sobre el Molkky.

-Si cae sólo "1 bolo", los puntos corresponden al número del bolo caído.

-Cuando caen más de un bolo, se anotan el número de bolos caídos.

-Después de cada lanzamiento, poner los bolos en el lugar exacto en donde cayeron.

-Si un jugador o jugadora no acierta (no tiene puntuación) si le sucede lo mismo en tres ocasiones consecutivas, queda fuera del juego. En España sigue jugando pero iniciando desde 0 puntos

-El juego termina cuando el primer jugador-a alcance exactamente los 50 puntos. Si anota más de 50 puntos, a este jugador-a o equipo se le rebajará su marcador a 25 puntos.

-El Molkkout es un juego rápido para situaciones de empate. Se necesitan cinco bolos. Ponerlos en una fila a una distancia de 3,5 metros de la Molkkaari de manera que el primero es el bolo número 6, a continuación, 4, 12, 10 y 8. Entre cada bolo hay una distancia que es la misma que la longitud del bolo de lanzamiento (Molkky) = 225 mm

Cada equipo (y cada jugador dentro de un equipo) se turna para tirar el Molkky a los bolos. Cuando un bolo ha sido derribado, se vuelve a levantar donde estaba originalmente. El sistema de puntuación es el mismo que en el Molkky. El molkkout continúa hasta que dos participantes de cada equipo lancen una vez. En este momento, el equipo que obtuvo más puntos gana el molkkout. Si todavía hay igualdad en el número de puntos, el molkkout continúa en "muerte súbita" en cada turno.

-De forma excepcional en el partido final se jugará el saque en caso de empate con el Molkkout

Un jugador de cada equipo lanzará a la vez a los dos Molkkout que están montados. En caso de empate lanzarán otros dos jugadores distintos y así sucesivamente.

15.-Según los resultados finales se hará una clasificación válida para el Ranking individual y por equipo de la AEM. Dando 15 puntos al 1º equipo en cada Torneo o Encuentro, 10 al 2º, 7 al 3º y 5 al 4º. 4 al ganador del Grupo B y 3 puntos a todos los participantes. -Torneo puntuable con el triple de puntos que un torneo normal (X3) para el Ranking Nacional.

16.-Las personas interesadas en conseguir un juego de Molkky o camisetas ponerse en contacto con la organización

17.-Durante El Torneo habrá a disposición Fichas de inscripción en la Asociación Española de Molkky – AEM. Rellenarlas las personas mayores interesadas. NO HAY CUOTAS de inscripción ni anual.

NORMAS DE COMPETICIÓN.

En caso de encuentros entre dos equipos el segundo juego empezará el otro equipo que no lo hizo inicialmente.

Un partido se terminará antes de que suene la alarma final si un equipo gana 2 juegos. Se sumaran los puntos.

Los turnos se jugaran con un montaje musical de 15+9 minutos, tendremos 6 minutos para terminar la correspondiente ronda y dar los resultados. Hay una cuenta atrás de 6 minutos.

El turno de finales se jugará a dos juegos ganados. Con un máximo de tiempo de 30 minutos.