## "II International Virtual Kubb Championship by Teams"

**Du 18 avril au 5 mai 2022**

**Avec 1 participation individuelle, vous participez à 6 catégories**

**"7 championnats en 1"**

### FICHE DE SUIVI DE LA PARTICIPATION INDIVIDUELLE.

Le score correspondant est placé au-dessus de chaque carré et la somme cumulée en dessous.

**Prenez une photo du fichier lorsque la participation correspondante est terminée et téléchargez-la dans un commentaire à côté de la vidéo partagée dans le groupe Facebook**

**Comment est-ce-qu'on joue?**

-Un total de 5 tours sont joués de 4, 5, 6, 7 et 8 mètres (plus un tour de bonus possible à la fin)
-Dans chaque tour, 6 clubs ou témoins seront lancés sur 5 kubbs de base.
-Une rotation horizontale du club (lancement d'hélicoptère) est interdite (limite de tolérance: angle de 45 degrés) et ne compte pas comme un point. Chaque lancer doit être aussi droit que possible. Jouer franc jeu!
-Si 2 (ou plus) kubbs sont renversés avec 1 bâton, seul le premier compte. Les Kubbs qui sont renversés se lèveront immédiatement après le premier renversement et continueront à jouer.
-Si les 5 kubbs sont renversés en un tour, avec les 5 premiers clubs, le sixième peut être lancé sur le roi, situé à 4m et toujours derrière la ligne de 8m.
-Pour chaque lancer au roi (renversé ou non), vous obtenez un jeton dans le tour de bonus qui se joue après les 5 tours.

Respecter les règles de diffusion (comptage et enregistrement).

**Comment est-il noté?**

-Le score est lié à la distance de projection. Chaque Kubb marque pour la distance à partir de laquelle il a été renversé et le roi marque deux fois la distance à partir de laquelle son droit de lancer a été gagné.

Nom…….. Club…….. Pays……..

| | Date | 4 m. | Rey | 5 m. | Rey | 6 m. | Rey | 7 m. | Rey | 8 m. | Rey | Bonus | Le TOTAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1ère phase | 18 au 27 avril | | | | | | | | | | | | |
| 2ème phase | 18 au 27 avril | | | | | | | | | | | | |
| Final | 29/04 al 5/05 | | | | | | | | | | | | |