



IV "JUGANDO EN FAMILIA al MÖLKKY Por la IGUALDAD"

IV Mölkky International Championship Playing in Family

IV Campeonato de Mölkky del Sector 3 de Getafe

NORMAS DEL CAMPEONATO

- 1.-Los Encuentros se realizarán en un ambiente festivo-lúdico-deportivo.
- 2.-Tan importante será saber perder, como ganar. Tod@s ganaremos de la experiencia.
- 3.-Recomendamos saludaros al principio y al final de la partida.
- 4.-Todo el material deberá permanecer siempre en el terreno de juego correspondiente, por favor no llevarlo a otro campo, incluido las carpetas de registro y bolígrafo.
- 5.-Jugaremos en la modalidad relámpago, en los que podrá jugarse varios juegos, se establecerá un tiempo máximo de juego de 25 minutos a 30 minutos.
- 6.-Cada equipo estará formado por 2 o 3 participantes que de **forma rotativa** irán lanzando el Mölkky.
INSCRIPCIÓN <https://forms.gle/AVn6JiTk9fGT8Wn47>
- 7.-Tendremos dos tipos de competición.
 - A.-Campeonato Internacional Jugando en familia
 - B.-Campeonato del Sector 3 de GetafeLos equipos eliminados en el campeonato A en la primera eliminatoria podrán participar en el campeonato B
- 8.-En la Asociación Española de Mölkky. Al principio nos jugaremos el comienzo de juego de la forma siguiente
Para comenzar un participante de cada equipo coge un bolo que está situado al final del Pack (7, 9 u 8) y desde ahí a la de tres y a la vez se lanza el bolo para tratar de dejarlo más cerca de la recta que marca el Mölkhari (la línea de salida) sin pasarse.
Lógicamente será el acercamiento a la línea en primer lugar lo que están por delante y luego los que están detrás de la línea recta del Molkkari. Y así se establece el orden de lanzamiento de equipo que de forma alterna irán tirando hasta completar la ronda cada equipo.
- 9.-El/la que va a lanzar próximamente se coloca próximo a los bolos sin molestar, recoge el Molkkky y pone de pie en primer lugar los bolos no caídos totalmente, **antes de tocarlos** debe consensuarlo con el resto de participantes, después de calcular la puntuación los pone de pie en el lugar que hayan caído.
- 10.-Un participante de ese grupo anota de forma visible la puntuación de cada equipo.
- 11.--Durante un partido si un equipo llega a 50 puntos automáticamente ese juego termina con la puntuación que en ese momento tenga cada equipo.
-En los juegos siguientes el orden de lanzamiento será desde la menor hasta la mayor puntuación de los resultados obtenidos en el juego anterior.
- 12.-En el caso que salte la alarma de finalización del partido, se seguirá jugando hasta terminar esa ronda.
A continuación se sumarán los puntos de todos los juegos para calcular la clasificación final del partido. En caso de empate tendrá preferencia el equipo que ganó algún juego y si el empate continúa se decidirá con un Mölkout.



IV "JUGANDO EN FAMILIA al MÖLKKY Por la IGUALDAD" IV Mölkky International Championship Playing in Family IV Campeonato de Mölkky del Sector 3 de Getafe

13.-ALGUNAS NORMAS BÁSICAS de JUEGO

- El "Mölkky" siempre es lanzado con la mano por abajo.
- Después del lanzamiento si se sale hacia delante o por el lateral del Mölkkari la puntuación del lanzamiento será 0 puntos
- No se considera bolo caído si cae encima de otro ó sobre el Mölkky.
- Si cae sólo "1 bolo", los puntos corresponden al número del bolo caído.
- Cuando caen más de un bolo, se anotan el número de bolos caídos.
- Después de cada lanzamiento, poner los bolos en el lugar exacto en donde cayeron.
- Si un jugador o jugadora no acierta (no tiene puntuación) si le sucede lo mismo en tres ocasiones consecutivas, queda fuera del juego. En España sigue jugando pero iniciando desde 0 puntos
- El juego termina cuando el primer jugador-a alcance exactamente los 50 puntos. Si anota más de 50 puntos, a este jugador-a o equipo se le rebajará su marcador a 25 puntos.

-El Mölkkout es un juego rápido para situaciones de empate. Se necesitan cinco bolos. Ponerlos en una fila a una distancia de 3,5 metros de la Mölkkari de manera que el primero es el bolo número 6, a continuación, 4, 12, 10 y 8. Entre cada bolo hay una distancia que es la misma que la longitud del bolo de lanzamiento (Mölkky) = 225 mm

Cada equipo (y cada jugador dentro de un equipo) se turna para tirar el Mölkky a los bolos. Cuando un bolo ha sido derribado, se vuelve a levantar donde estaba originalmente. El sistema de puntuación es el mismo que en el Mölkky. El mölkkout continúa hasta que dos participantes de cada equipo lancen una vez. En este momento, el equipo que obtuvo más puntos gana el mölkkout. Si todavía hay igualdad en el número de puntos, el mölkkout continúa en "muerte súbita" en cada turno.

- De forma excepcional en el partido final si jugará el saque con el Mölkkout

Un jugador de cada equipo tirará una vez, según la puntuación inversa a la puntuación un segundo jugador tirará otra vez, según el resultado de mayor puntuación se realizará el saque (en caso de empate se sortea de cualquier forma)

14.-Según los resultados finales se hará una clasificación válida para el Ranking individual y por equipo de la AEM. Dando 15 puntos al 1º equipo en cada Torneo o Encuentro, 10 al 2º, 7 al 3º y 5 al 4º. 4 al ganador del Grupo B y 3 puntos a todos los participantes. -Torneo puntuable con el triple de puntos que un torneo normal (X3) para el Ranking Nacional.

15.-Las personas interesadas en conseguir un juego de Mölkky o camisetas ponerse en contacto con Teresa de la organización

16.-Durante El Torneo habrá a disposición Fichas de inscripción en la Asociación Española de Mölkky – AEM. Rellenarlas las personas mayores interesadas. NO HAY CUOTAS de inscripción ni anual.