



# Campeonato de Kubb jugando en familia

Ciudad Deportiva Valde las Fuentes 7 DE NOVIEMBRE DE 2021 a las 10:30h

## **NORMAS DEL CAMPEONATO**

- Se desarrollará según las medidas sanitarias aplicables en ese momento por la Covid\_19. Por favor utilizad la mascarilla siempre que no se pueda garantizar la distancia de 1'5m.
  - Recogida de camiseta.
  - En el momento de la foto del grupo a las 12h.
- Los Encuentros se realizarán en un ambiente festivo-lúdico-deportivo.
- Tan importante será saber perder, como ganar. Todxs ganaremos de la experiencia.
- Se aconseja que cada equipo lleve la misma equipación o similar.
- Todo el material deberá permanecer siempre en el terreno de juego correspondiente, se ruega no cambiarlo de campo.
- Jugaremos en la modalidad "relámpago", tiempo y partida reducida, se jugará a un juego con un máximo de tiempo de 15 minutos.
- No estará permitido perder tiempo durante el desarrollo del juego.
- Cada partido se juega a un juego con el siguiente objetivo si da tiempo:
  - Derribar el rey pero para hacerlo antes hay que tirar los kubbs del equipo contrario.
- Las puntuaciones serán las siguientes:
  - 4 puntos por ganar terminando la partida
  - 3 puntos por ganar por tener más puntos
  - 2 puntos por empatar, igual número de puntos
  - 1 punto por perder por tener menos puntos (partida no terminada)
  - 0,5 punto por perder en una partida terminada
  - 0 No presentado, o llegar tarde 5 minutos. El equipo presente desde un principio podrá tomar la decisión de jugar, a pesar del retraso.
- Cuando suene la alarma, automáticamente se para el juego.
- Jugaremos en una primera fase una liga de 4 o 5 equipos.
- En caso de empate se decidirá su puesto teniendo en cuenta:
  - El resultado en los encuentros que hayan tenido entre los equipos empatados
  - Se clasificará el equipo que tenga más partidos ganados con 4 puntos, luego se aplicaría 3 si fuera necesario y así sucesivamente.
  - Se realizará el siguiente desempate: Kubb, lanzamiento al rey (tipo saque).
- Para el campeonato B (Alcobendas) Se realizará una liga entre los 5 participantes (4 partidos). La fase final del campeonato B se realizará a una sola partida de 15 minutos con Tie Break.
- Una vez finalizada la fase de liga, pasaran a la **FASE CUARTOS DE FINAL A** los 2 primeros equipos de cada grupo y a la **FASE CUARTOS FINAL B** el tercero y cuarto equipo de cada grupo.
- En los cuartos de final y semifinales se jugará a una partida de 15 minutos con desempate a lanzamiento de saque ( Fase Final A con prioridad de uso de campos de 8 metros):
  - 1º del grupo A con el 2º del grupo D;
  - 1º del grupo B con el 2º del grupo C;
  - 1º del grupo C con el 2º del grupo B;
  - 1º del grupo D con el 2º del grupo A.Para los cuartos de final B se cruzarán los equivalentes de la segunda mitad de la tabla.



16. En final el encuentro por el 1º y 2º puesto, se jugará a dos partidas ganadas con un tiempo de 10 minutos. Una vez finalizado el tiempo de cada partida, se aplicará \*Tie break.
17. En final el encuentro por el 3º y 4º puesto, se jugará a una sola partida con un tiempo de 15 minutos. Una vez finalizado el tiempo se aplicará \*Tie break.
18. Trataremos de mantener el siguiente **HORARIO** del evento
  - 10:30 Check in de Equipos y explicación breve del torneo.
  - 11:00 a 12:00 Fase de Liga
  - 11:45 a 12:00 Vaciado de la Liga y asignación de adversarios para la copa de la fase final. Foto oficial del evento.
  - 12:15 a 13h Cuartos de Final y Semifinales.
  - 13:00 a 13:30 Finales.

#### **\*Tie Break:**

**¿Para qué se aplica?** Para acelerar la duración de la partida si se acaba el tiempo asignado al partido sin que el rey sea derribado.

**¿En qué momento de la partida se aplica?** Cuando el equipo que ha comenzado la partida ha lanzado los Kubb de campo y vuelve a tener los 6 testigos para lanzar.

**¿Cómo se aplica?** El equipo que NO comenzó sacando en la partida, elimina el Kubb más lejano al rey que tenga en su campo (pierde un defensor). Se comienza quitando los Kubb de base.

Cada equipo realizará esta acción después de que se lancen los Kubb de campo, cuando se va a proceder al lanzamiento de testigos.

**Esta normativa podrá ser modificada antes y durante el desarrollo del evento por necesidades de la organización.**