"II International Virtual Kubb Championship by Teams"

Fase final 23 al 25 de abril de 2021

Con 1 participación individual participas en 6 categorías

"7 campeonatos en 1"

FICHA DE SEGUIMIENTO DE LA PARTICIPACIÓN INDIVIDUAL.

La puntuación correspondiente se pone arriba de cada cuadro y abajo la suma acumulativa.

Hacer una foto a la ficha cuando se termine la correspondiente participación y subirla en un comentario junto al vídeo compartido en el grupo de Facebook

¿Cómo se juega?

-Se juega un total de 5 rondas desde 4, 5, 6, 7 y 8 metros (más una posible ronda de bonificación al final)
-En cada ronda se lanzarán 6 palos o testigos a los 5 kubbs de base.
-Se prohíbe una rotación horizontal del palo (lanzamiento de helicóptero) (límite de tolerancia: ángulo de 45 grados) y no cuenta como un punto. Cada lanzamiento debe ser lo más recto posible. ¡Juega limpio!
-Si se derriban 2 (o más) kubbs con 1 palo, solo cuenta el primero. Se levantarán inmediatamente los Kubb derribados después del primer derribo y se continúa jugando.
-Si en una ronda se derriban los 5 kubbs, con los primeros 5 palos, se podrá lanzar el sexto al rey, situado a 4m y siempre detrás de la línea de 8m.
-Por cada lanzamiento al rey **(derribado o no)** se obtiene un testigo en la ronda de bonificación que se juega después de las 5 rondas.

¿Cómo se puntúa?

-La puntuación va en relación a la distancia de lanzamiento. Cada Kubb puntúa por la distancia desde donde se ha derribado y el rey puntúa el doble de la distancia desde donde se consiguió su derecho a lanzar.
-La "partida perfecta", derribando todo sin fallar ningún lanzamiento, es de 250 puntos (210 + 40) puntos.

Nombre…….. Club…….. País……..

	Fecha	4 m.	Rey	5 m.	Rey	6 m.	Rey	7 m.	Rey	8 m.	Rey	Bonus	Total
1ª fase	13 al 17 abril												
2ª fase	18 al 22 Abril												
Final	23 al 25 abril												