"II International Virtual Kubb Championship by Teams"
Phase finale 23-25 avril 2021
Avec 1 participation individuelle, vous participez à 6 catégories
"7 championnats en 1"

FICHE DE SUIVI DE LA PARTICIPATION INDIVIDUELLE.

Le score correspondant est placé au-dessus de chaque carré et la somme cumulée en dessous.
Prenez une photo du fichier lorsque la participation correspondante est terminée et téléchargez-la dans un commentaire à côté de la vidéo partagée dans le groupe Facebook

Comment est-ce-qu'on joue?

-Un total de 5 tours sont joués de 4, 5, 6, 7 et 8 mètres (plus un tour de bonus possible à la fin)
-Dans chaque tour, 6 clubs ou témoins seront lancés sur 5 kubbs de base.
-Une rotation horizontale du club (lancement d'hélicoptère) est interdite (limite de tolérance: angle de 45 degrés) et ne compte pas comme un point. Chaque lancer doit être aussi droit que possible. Jouer franc jeu!
-Si 2 (ou plus) kubbs sont renversés avec 1 bâton, seul le premier compte. Les Kubbs qui sont renversés se lèveront immédiatement après le premier renversement et continueront à jouer.
-Si les 5 kubbs sont renversés en un tour, avec les 5 premiers clubs, le sixième peut être lancé sur le roi, situé à 4m et toujours derrière la ligne de 8m.
-Pour chaque lancer au roi (renversé ou non), vous obtenez un jeton dans le tour de bonus qui se joue après les 5 tours.

Comment est-il noté?

-Le score est lié à la distance de projection. Chaque Kubb marque pour la distance à partir de laquelle il a été renversé et le roi marque deux fois la distance à partir de laquelle son droit de lancer a été gagné.
-Le "jeu parfait", tout renverser sans rater aucun lancer, est de 250 points (210 + 40) points.

Nom…….. Club…….. Pays……..

	Date	4 m.	Rey	5 m.	Rey	6 m.	Rey	7 m.	Rey	8 m.	Rey	Bonus	Le TOTAL
1ère phase	13 au 17 avril												
2ème phase	18 au 22 avril												
Final	23 au 25 avril												