

PICKLEBALL

<p>OBJETIVO</p>	<p>El Pickleball es un deporte de pala en auge, que combina aspectos del pádel, tenis, bádminton y tenis de mesa. Es muy sencillo, se juega utilizando una pelota especial perforada de baja velocidad, con una red similar a la de tenis y sobre una pista de dimensiones equivalentes a la de bádminton. Su fácil aprendizaje garantiza la diversión desde un principio a noveles o experimentad@s en palas y raquetas por los largos peloteos que se producen al devolver la pelota.</p>
<p>HISTORIA</p>	<p>El pickleball fue creado en los Estados Unidos durante el verano de 1965 en Bainbridge Island, cerca de Seattle, en el Estado de Washington. Fue desarrollado por el congresista estadounidense Joel Pritchard, y por Bill Bell, Jordania Steranka y Barney McCallum. Su intención al crear el Pickleball era diseñar un nuevo deporte que fuese divertido, desafiante y que todo el mundo lo pudiese jugar. Empezaron poniendo la red a 1'50 m y luego a 91 cm.</p>
<p>TERRENO DE JUEGO Y MATERIAL</p> 	<p>El terreno de juego mide 6'10 X 13'41 m. El material de juego es de madera y es el siguiente: Para jugar se necesitan dos personas o, preferiblemente, cuatro; una pala algo más pequeña que la de pádel y muy ligera; y una pelota de plástico perforada de unos 7 cm. de diámetro, de 22 a 26 gramos y con buen bote. El tamaño más común de la pala es de 20,32cm de ancho por 40cm de largo, no hay ninguna restricción en el grosor de la pala.</p> 
<p>PRINCIPALES REGLAS</p>   	<ul style="list-style-type: none"> -La pelota se saca a la altura de la cintura, sin botarla antes del golpeo y en diagonal hacia la pista del oponente. -Los puntos se obtienen solo en posesión del servicio cuando falla el oponente (falla al devolver la pelota, la devuelve fuera de pista, etc.). El jugador continuará el servicio alternando las pistas de saque hasta que falle el saque o pierdan el punto. -Se juega al mejor de tres juegos disputados a 11 puntos. Cada juego debe ganarse con un margen mínimo de 2 puntos sobre su oponente. -Sólo puntúa el equipo que saca. -Regla de doble bote: Después del saque, es necesario dejar botar la pelota antes de devolverla al otro lado de la pista. Es decir, quien recibe el saque solo puede devolver, la pelota después de que haya tocado el suelo. Y además, quien ha sacado sólo puede devolver nuevamente el resto después de que la pelota haya contactado con el suelo. A partir de estos dos restos restringidos, está permitido jugar con voleas (sin restricciones) -El jugador-a no puede efectuar una volea estando dentro de la zona de no-volea. -Sideout: Se declara después de que un equipo pierda su servicio y al otro se le conceda. -Los puntos del equipo serán pares cuando el servidor del juego esté posicionado en el lado derecho. Los puntos serán impares cuando el sacador esté en el lado izquierdo. -El equipo que saca el servicio inicial de un juego sólo puede tener un fallo antes de que el servicio pase al equipo contrario (sideout). Después de esto, cada miembro del equipo (es decir, ambos jugadores de la pareja) sirven hasta que el jugador pierde el servicio cuando el equipo comete una falta. Después de que ambos jugadores hayan perdido sus saques, el servicio pasa al equipo contrario (sideout).



PICKLEBALL SPAIN

Para más información
Asociación Española de Pickleball
<http://www.pickleballspain.org/>

MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ
DANIEL MARTINEZ COLMENAREJO

