

K U B B JDT 13

OBJETIVO	El Kubb es un juego de lanzamientos de precisión y su peculiar táctica hace que todos puedan disfrutar. El objetivo del juego es derribar al rey pero para hacerlo antes hay que tirar los kubbs del equipo contrario. La partida puede durar desde 5 minutos hasta más de una hora
HISTORIA	El Kubb es un juego tradicional de origen escandinavo. Popularmente se dice que fue inventado por los vikingos, se le conoce también con el nombre de "Ajedrez Vikingo", que lo utilizaban para resolver disputas, para determinar quien pagaba la siguiente ronda en la taberna o simplemente para pasar un buen rato. El caso es que nos dejaron un buen juego de precisión para practicarlo en exteriores. Aunque existen antecedentes de juegos parecidos que lo practicaron los antiguos griegos y en Egipto 5.200 años aC. Desde la década de 1990 ha tenido una gran difusión por Europa y otros lugares del mundo. En 1995 se jugó el primer campeonato mundial en la isla sueca de Gotland, donde se origino la versión actual del juego del Kubb
TERRENO DE JUEGO Y MATERIAL (medidas mínimas)	<p>El terreno de juego mide 8 x 5 metros. (6 x 4 m.) El material de juego es de madera y es el siguiente:</p> <p>1: Rey 9x9x30 cm. (6' 5x6' 5x30 cm.) 2: Los kubb / kubbar. 10 unidades 7x7x15 cm. (5x5x15 cm.) 3: Palos para lanzar o testigos, 6 unidades Ø 4 cm.de 30 cm de largo. (Ø 3' 2 cm.) 4: Palos de esquina que marcan el campo, 4 unidades.</p> 
 <p>PRINCIPALES REGLAS</p>  	<p>El juego se lleva a cabo entre dos equipos (que para simplificar la explicación se llaman equipo A y equipo B), con cualquier número de jugadores. Cada equipo tiene su propia línea base, y es dueño de la porción de la cancha que va desde la línea base hasta el rey.</p> <p>Los testigos deben ser lanzados por debajo del brazo, y deben estar perpendiculares a la tierra. Hacerlos rotar como una hélice está prohibido.</p> <p>Los kubbs deben ser lanzados por debajo del brazo, pero pueden rotar si así lo desea.</p> <p>El juego se realiza por turnos. Al comenzar, el equipo A lanza los 6 testigos desde su línea base hacia los kubbs en la línea base del equipo B, con la intención de derribarlos. Luego, el equipo B lanza los kubbs derribados al área del equipo A (estos se llaman <i>kubbs de campo</i>). Son luego colocados por su base cuadrada.</p> <p>Luego es el turno del equipo B, que repite los pasos anteriores. A partir de ese momento, el equipo de turno debe primero derribar los <i>kubbs de campo</i> antes que los <i>kubbs</i> en la línea base, pero puede realizar los lanzamientos desde cualquier punto detrás de los <i>kubbs de campo</i> que estén en su cancha.</p> <p>Cuando un equipo derriba todos los <i>kubbs</i> del equipo contrario, puede derribar al Rey, realizando el lanzamiento desde su línea base. El equipo que derriba al rey es considerado el ganador. Sin embargo, si el rey es derribado antes que algún <i>kubb</i>, el equipo pierde automáticamente</p> <p>Modalidad del Kubb en los Encuentros escolares Lúdico-deportivos por la Igualdad en la Comunidad de Madrid. El terreno de juego será 6 x 4 metros.</p> <p>Integrantes por equipo 6 jugadores (3 chicos y 3 chicas). Lanzamientos alternos dentro del mismo equipo hasta lanzar los 6 testigos. Objetivo del juego es derribar al rey pero para hacerlo antes hay que tirar los kubbs del equipo contrario de la línea de base, no se jugará con la modalidad de <i>kubbs de campo</i>.</p> <p>Sin embargo, si el rey es derribado antes que algún <i>kubb de base</i>, el equipo pierde automáticamente</p>

Para más información
www.apefadal.es/kubb
 Asociación Española de Kubb
<https://www.facebook.com/Kubbspain>

MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ
 DANIEL MARTINEZ COLMENAREJO

