

R E B O T Ó N

<p>OBJETIVO</p>	<p>El REBOTÓN* es una adaptación del Balonmano basado en el Tchoukball que se juega entre dos equipos de forma más cooperativa, tratando de anotar más tantos que el equipo contrario, lanzando un balón de balonmano sobre un cuadro de devolución similar a un minitramp.</p>	
 <p>TERRENO DE JUEGO</p>	<p>El terreno de juego es un rectángulo de 40 por 20 metros.</p> <p>Los cuadros de devolución se encuentran centrados sobre las líneas de fondo e inclinados respecto al suelo de 55° aproximadamente.</p> <p>Delante del cuadro habrá dos áreas, una de ellas se realiza trazando un semicírculo de 3 metros de radio marcando la zona de portería o devolución en la que ningún jugador o jugadora puede pisar. Y la otra será el área de 6 metros de balonmano.</p>	
<p>MATERIAL</p>	<p>Se utiliza un balón de Balonmano a ser posible del modelo autohinchable, para facilitar los pases y evitar los posibles pelotazos. Los cuadros de devolución tienen una superficie de rebote de 1 metro cuadrado aproximadamente</p>	
<p>PARTICIPANTES</p>	<p>Participan 6 jugadores por equipo, en la modalidad mixta; 3 chicas y 3 chicos.</p>	
 <p>DESARROLLO DEL JUEGO Y PRINCIPALES REGLAS</p>	<p>El equipo al saque pondrá el balón en juego desde la línea central y debe efectuar por lo menos tres pases antes de tirar.</p> <p>En los equipos mixtos no se podrá hacer tres pases entre participantes del mismo sexo.</p> <p>En el REBOTÓN se aplicarán las mismas reglas que en el Balonmano con las siguientes variantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Entre el área de 3 y 6 metros la defensa no puede oponerse al contrario, ni interceptar los pases del balón. -No se permite el contacto físico, teniéndose que defender a una distancia de un brazo. -Se consigue <u>un punto</u> cuando el equipo que lanza la pelota rebota sobre el cuadro de devolución y toca en el terreno de juego fuera del área de devolución. Si el rebote lo recoge un jugador o jugadora del equipo contrario, antes de que toque el suelo, evita que el tanto suba al marcador y gana la posibilidad de atacar. 	
 <p>VARIANTES</p>	<p>JUEGO BIPOLAR.- Con dos cuadros de devolución</p> <p>El terreno de juego es un rectángulo de 40 por 20 metros, en el que pueden jugar 6 u 8 por equipo, se recomienda la formación de equipos mixtos. En la modalidad de 8 jugadores y/o jugadoras utilizaremos la distribución de los mismos como en el Balonkorf, es decir, 4 en la zona de defensa y 4 en la zona de ataque, cambiando de zona en cada gol.</p> <p>JUEGO MONOPOLAR.- Con un cuadro de devolución</p> <p>En el juego monopolar participan de 1 a 5 jugadores y/o jugadoras sobre un cuadro de 20 metros (aproximadamente) de lado. Cada vez que se recupere el balón o el otro equipo consiga un tanto se iniciará el juego desde la línea opuesta al cuadro de devolución. El resto de las reglas serán las mismas que en el juego bipolar.</p>	

Para más información consultar el libro:
* "Educación del Ocio y Tiempo Libre con Actividades Físicas Alternativas".
Manuel Martínez Gámez. Editorial Esteban Sanz. Madrid, 1995.

MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ

