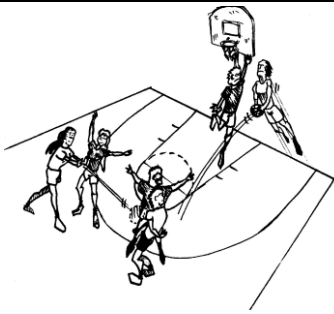




## B Ó D I B O L

<b>OBJETIVO</b>	<p>El objetivo del equipo atacante es avanzar mediante sucesivos pases del balón entre sus jugadores puntuando con un punto cuando el balón toca el tablero de la canasta de baloncesto. Se consiguen tres puntos cuando se hace canasta. Cuando el balón toca el tablero y entra por el aro se puntúa con sólo tres puntos.</p>	
<b>TERRENO DE JUEGO</b>	<p>Se juega en un campo de Baloncesto. Si existe posibilidad se puede jugar por detrás de la canasta. Aunque para puntuar se tiene que lanzar por la parte delantera.</p>	
<b>MATERIAL</b>	<p>Dos canastas de Baloncesto. El balón empleado será el mismo que el de fútbol o Balonkorf, del número 5. También podemos utilizar un balón de fútbol que sea blando, al ser posible del modelo de autohinchable, para facilitar los pases y evitar los posibles pelotazos.</p>	
<b>NÚMERO DE PARTICIPANTES</b>	<p>Los equipos los componen 6 jugadores/as, en la modalidad mixta estará formado por tres chicas y tres chicos.</p>	
 <p><b>DESARROLLO DEL JUEGO Y PRINCIPALES REGLAS</b></p> 	<p>El Juego comienza en el centro del campo al principio de cada tiempo y detrás de la canasta después de puntuar con tres puntos (hacer canasta). -Después de conseguir punto tocando con el balón el tablero el juego continua de forma inmediata por el jugador o jugadora que cogió el balón, que <u>tiene que ser distinto al que lo lanzó y puntuó</u>, pudiéndose puntuar seguidamente.</p> <p><b>REGLAMENTO BASICO</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.-El encuentro estará formado por 4 tiempos de 10 minutos cada uno.</li> <li>2.-Se puede tocar el balón con cualquier parte del cuerpo.</li> <li>3.-NO se puede jugar de forma individual con autopases o regateando.</li> <li>4.-No se puede correr con el balón. En caso de recibir un pase en carrera, se permite hacer un pase inmediato o dar los mínimos pasos necesarios hasta parar (3 pasos).</li> <li>5.-NO se puede retener el balón más de 5 segundos sin jugarlo. En ese tiempo se puede pivotar con un pie y no se le puede arrebatarse el balón al jugador o jugadora que lo tiene.</li> <li>6.-Cuando el balón sale fuera de banda, es falta del último jugador o jugadora que lo tocó, y saca el equipo contrario desde el punto donde salió fuera.</li> <li>7.-Si un equipo que defiende intercepta un pase del equipo contrario, sigue el juego pasando a ser automáticamente equipo atacante y el otro equipo defensor.</li> <li>8.-Es falta defender dos jugadores a la vez sobre un atacante. Ante un balón en el aire que cogen simultáneamente un atacante y un defensor, tiene preferencia el atacante.</li> <li>9.-Ningún participante puede defender a menos de un brazo de distancia del atacante, por lo tanto no se puede tocar, empujar u obstruir al contrario/a.</li> <li>10.-No se permiten más de tres pases seguidos entre jugadores del mismo sexo.</li> <li>11.-Después del saque de falta no se puede puntuar directamente.</li> </ol>	
<b>VARIANTES</b>	<p><b>BALPIMANO.</b> - Se juega en el campo de Balonmano, y el objetivo es conseguir gol lanzando el balón fuera del área de 5 metros. -Se permite un autopase de pie-mano o mano-pie. -Dentro del área sólo puede jugar el portero o portera. Las demás reglas son iguales que el BÓDIBOL.</p>	

Para más información consultar el libro:  
\* "Juegos y Deportes Alternativos y Cooperativos" Manuel Martínez Gámez.  
Pendiente de salir.

**MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ**

