

ROUNDNET

OBJETIVO	<p>El Roundnet es parecido a nuestro "Manodós con rebote" o "Bola punto". El objetivo del juego es golpear la pelota en la red para que el otro equipo no pueda devolverla correctamente. Un equipo tiene derecho a un máximo de tres toques para devolver la pelota. El Roundnet es un juego muy dinámico parecido a voleibol playa, fácil de aprender y muy divertido su práctica.</p>
HISTORIA	<p>Es de creciente creación celebrándose los primeros campeonatos en el 2014 en Estados Unidos. Se está comercializando con el nombre de Spikeball y en Europa se comercializa con el nombre de TriVolle por un problema de registro de patentes en Alemania.</p>
TERRENO DE JUEGO y MATERIAL 	<p>El Roundnet es un deporte de equipo jugado por dos equipos de dos jugadores. Equipos contrarios se alinean frente a frente con la red en el centro. En el momento del saque hay que estar a 1' 80 m. de la red, menos el receptor que puede estar donde quiera.</p> <p>La bola tiene que tener 30 centímetros de longitud de la circunferencia. La red tiene un diámetro interior de 88cm.</p>  
PRINCIPALES REGLAS   	<p>-Posicionamiento - Dos equipos de dos jugadores juegan unos contra otros. Al principio los dos equipos se enfrentan entre sí en la red. Durante el juego no hay posiciones fijas para los jugadores. El Roundnet se puede jugar en 360 grados alrededor de la red.</p> <p>- Servicio - El jugador-a que sirve golpea la pelota con la palma de la mano a la red en la dirección del otro equipo. Se tiene dos posibilidades para realizar el saque correctamente. El equipo que ha ganado el punto previamente tiene que servir. El receptor puede pedir que le repita el saque si así lo considera antes de golpear la bola y diciendo "dejar".</p> <p>-Juego - El Roundnet se puede jugar con una mano o dos manos al mismo tiempo (sin doble contacto, como voleibol de playa). A más tardar a partir del tercer contacto de un equipo debe ser jugado en la red. En el Roundnet se puede jugar con todas las partes del cuerpo.</p> <p>Puntuación - Si un equipo no puede devolver el Roundnet, el otro equipo gana un punto. El Roundnet tiene que saltar por encima del borde de la red después de tocar la red. Si vuelve a caer en la red o en el borde, el otro equipo gana un punto. Si el Roundnet golpea el marco, el otro equipo gana un punto. Obstaculización no está permitida y el punto se repite. Obstaculización deliberada es castigada con un punto para el otro equipo. Cuando la bola sale de forma irregular del rebote se dice que es de "bolsillo" siempre es buena menos en el saque</p>

Para más información
Asociación Española de Roundnet
<https://www.facebook.com/RoundnetSpain/>



DANIEL MARTINEZ COLMENAREJO
MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ